

Крестики-Нолики Рубика (Rubik's Tac Toe)



Описание

Возраст: от 8 лет.

Сложность: 2/5

Количество игроков: 2

Размер игрушки: 15.25 x 15.25 x 1.25 cm

В комплекте: Складное игровое поле с 16 большими цветными фишками.

Крестики-Нолики Рубика – это увлекательная настольная игра, состоящая из пластиковой доски 4x4 и 16 двцветных фишек: 8 **голубых\зеленых** и 8 **желтых\белых**. На первом наборе из 8 элементов выгравирован «Крестик», а на втором - «Нолик». Игровое поле закрывается прозрачной крышкой для легкого хранения и переноски, что позволяет использовать Крестики-Нолики Рубика почти в любом месте.

Правила игры

Как обычно, игра в Крестики-Нолики начинается с пустой доски, один игрок берет 8 «Крестиков», другой 8 «Ноликов». Для победы необходимо собрать вертикальный, горизонтальный или диагональный ряд из 3 фишек одного цвета (зеленого, голубого, белого или желтого) подряд. **Важно:** для победы необходимо чтобы вокруг составленного ряда не было пустых полей.

Игроки ходят по очереди. Начинают «Крестики», ставя одну из своих фишек в любое место доски. Дальше, начиная с первого же хода «Ноликов», каждый ход должен состоять из 2 частей:
1) Переворачивания и перемещения любую из имеющихся на доске фишек противника и
2) Выставления своей новой фишки.

С каждым ходом игрок должен перевернуть фишку противника и переместить ее на любое близлежащее свободное поле (по горизонтали или вертикали, но не по диагонали) и перевернуть его. При переворачивании голубые фишки становятся зелеными, белые - желтыми и наоборот. Игрок должен перевернуть фишку противника, даже если это приведет к образованию победного ряда у противника. Если игрок не имеет возможности перевернуть ни одну фишку противника, он продолжает игру и выставляет свою фишку.

Обязательным условием игры является выставление своих фишек на каждом ходе, даже если на следующем ходе это приведет к победе противника. Поставив свою фишку, игрок больше не может менять ее позицию, зато на следующих ходах он может менять местоположение и цвет фишек соперника. Игрок может оставить ряд противника из 3 фишек одинакового цвета и не проиграть, в случае если не все поля вокруг этого ряда заняты.

Побеждает игрок первым составивший окруженный вертикальный, горизонтальный или диагональный ряд из 3 элементов!

Если игра доходит до момента когда последняя фишка выставляется на доску и в результате оба игрока получают победный ряд и побеждают или, наоборот, оба игрока не получают победного ряда, то присуждается ничья.

<http://www.seoded.ru/articles/how-to-assemble-a-rubiks-cube.html>