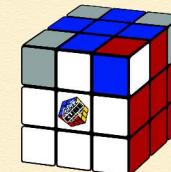
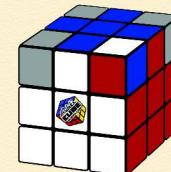


ШАГ 7

Если все углы стоят на своих местах, но некоторые повернуты неправильно, то проделайте следующие комбинации. Их обязательно нужно выполнять попарно, т.е после первой обязательно сделайте вторую и наоборот. Между комбинациями нужно повернуть верхнюю сторону так, чтобы угол, который необходимо повернуть в другую сторону был между передней и правой сторонами.



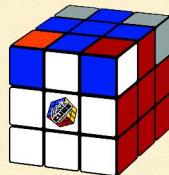
ФН"Ф'П'Н"П



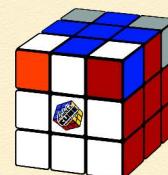
П'Н"ПФН"Ф'

Первая комбинация поворачивает угол по часовой, вторая против.

Вот например как собрать кубик из этих позиций:



ФН"Ф'П'Н"ПВ'
П'Н"ПФН"Ф'В'



П'Н"ПФН"Ф'В'
ФН"Ф'П'Н"ПВ

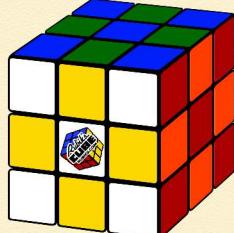
Если у тебя не получилось с первого раза или больше, чем два угла перевёрнуты не правильно — то просто повтори эти последовательности снова для оставшихся углов.

У Вас обязательно получится.

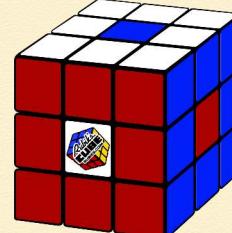
ПРИНИМАЙТЕ НАШИ ПОЗДРАВЛЕНИЯ
И АПЛОДИСМЕНТЫ ОКРУЖАЮЩИХ!

БОНУС

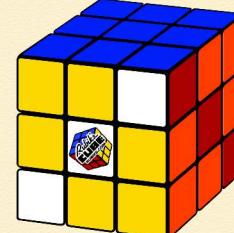
ТРИ ОЧЕНЬ КРАСИВЫЕ КОМБИНАЦИИ ДЛЯ СОБРАННОГО КУБИКА.



П"Λ"Ф"3"В"Н"



Ф3'ВН'ПЛ'Ф3'



Ф3'ВН'ПЛ'Ф3'

RUBIK'S CUBE
KUBIKS

RUBIK'S CUBE



как
собрать
кубик

RUBIK'S CUBE

ПОСЛОЙНАЯ СБОРКА КУБИКА РУБИКА 3x3

Обозначения сторон:

Ф — фронтальная

Л — левая

В — верхняя

З — задняя

Р — правая

Н — нижняя

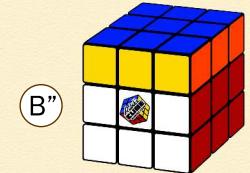
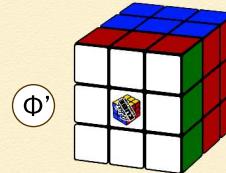
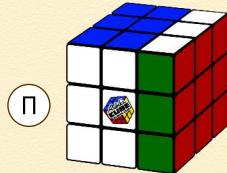
Обозначение поворотов

Буква (без приставки) — обозначает четверть поворота стороны по часовой стрелке.

Буква ('') — четверть поворота стороны против часовой стрелки.

Буква ('') — пол поворота в любом направлении.

Примеры:



Расположение цветов

Для начала выберите нижний цвет. Он будет оставаться снизу на протяжении всей сборки.

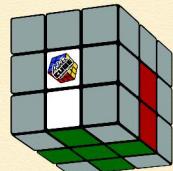
На картинках нижний цвет зеленый. Вместо серого цвета может быть любой, для сборки это неважно.

Коричневый цвет будет указывать на место, куда мы переместим нужную нам часть.

ШАГ 1

Задача первого шага собрать на нижней стороне крестик так, чтобы все боковушки нижней стороны соответствовали серединке боковой.

УДАЛОСЬ? ПОЗДРАВЛЯЕМ. ЭТО ВАШ ПЕРВЫЙ УСПЕХ!

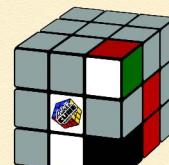


ШАГ 2

Теперь собираем углы нижней стороны. Если угол находится в верхней плоскости, то подведите его под место установки и проделайте указанные комбинации:



Ф'В'Ф



ПВП'



ПВ'П'В"ПВП'

Если угол находится в нижней плоскости, но неправильно повернут или не на своем месте, то нужно перевести его в верхний ряд и правильно установить на свое место.

<http://www.seoded.ru/articles/how-to-assemble-a-rubiks-cube.html>

ШАГ 3

Сейчас нужно разместить 4 боковушки на свои места во втором слое.

Если боковушка стоит на месте но неправильно повернута, то нужно ее вывести и поставить на место правильно.

...НУ ВОТ ВЫ УЖЕ ПОЧТИ И ЗАКОНЧИЛИ!



ВПВ'П'В'Ф'ВФ



В'Ф'ВФВПВ'П'

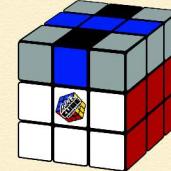
ШАГ 4

Теперь поворачиваем боковушки верхней стороны так, чтобы получился крестик, причем боковушки могут стоять не на своих местах.

Если все четыре боковушки повернуты неправильно, то проделайте одну из комбинаций два раза.



ФВПВ'П'Ф'



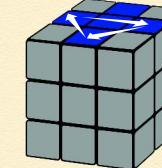
ФПВП'В'Ф'

ШАГ 5

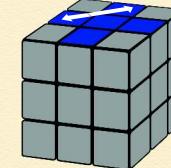
Если боковушки не на своих местах, то повернем их.



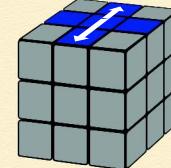
П'В"ПВП'ВП



П'В'П'В'П'В"П



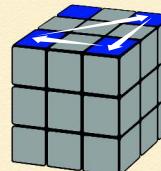
ВП'В"ПВП'ВП



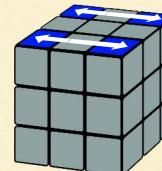
П'В"ПВП'ВПВ'
П'В"ПВП'ВПВ'

ШАГ 6

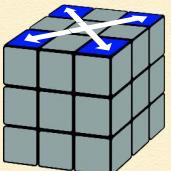
Далее поставим оставшиеся четыре угла на свои места. При этом они могут быть повернуты неправильно.



П'ВЛВ'ПВЛ'В'



ФПВП'В'ПВ



П"Л"НП"Л"В"
П"Л"НП"Л"В"